



Divulgador científico profesional con más de 5 años de experiencia en el diseño y realización de actividades de ocio científico como talleres, shows, charlas o ferias; creación de contenidos divulgativos para

entidades investigadoras como vídeos, artículos, folletos y juegos interactivos y gestión de proyectos europeos en las tareas de redacción, administración y coordinación.



EXPERIENCIA LABORAL

Divulgador científico y Fundador

Metatemático

www.metatematico.com

Dic 2020–Actualidad

Gestiono los proyectos europeos MEDNIGHT GTS y SCIENCE GTS, enmarcados en la *European Researchers' Night*, en colaboración con ATAMA Estrategia Responsable S.L. Redacto la propuesta, gestiono las comunicaciones con la Comisión Europea y las entidades socias, coordino la implementación del proyecto y redacto memorias e informes justificativos.

Cientes: CSIC-CV, Fundación Séneca, FISABIO,-FOM, INCLIVA, ISABIAL, Universidad de Alicante, Universitat Jaume I, Universidad Miguel Hernández, Universidad de Murcia, Universidad Politécnica de Cartagena, Universitat Politècnica de València, Universitat de València.

He diseñado e implementado más de 300 actividades de ocio científico infantil-juvenil. Empleo el enfoque transversal STEAM (Science, Technology, Engineering, Arts and Mathematics) en talleres, shows, escape rooms, concursos y juegos de temática científico-tecnológica. He trabajado para clientes como: Universidad de Alicante, Universidad Miguel Hernández, Ayuntamiento de Villena, Ayuntamiento de Almoradí, etc.

He creado más de 100 contenidos divulgativos en formatos on-line y off-line. En concreto, vídeos, artículos, folletos y juegos interactivos. Para clientes como Escuela Politécnica Superior de Orihuela, Universidad Miguel Hernández, Museo Didáctico Interactivo de Ciencias, etc.

Profesor de Educación Secundaria

C.E. Colegio Salesiano María Auxiliadora

Dic 2020-Ene 2021

Fui profesor de las asignaturas Biología y Geología y Tecnología. Preparé e impartí clases, llevé a cabo la evaluación de los alumnos y las reuniones con padres, madres y tutores legales. En sustitución de una baja temporal.

Educador STEAM

Educorienta Altas Capacidades

<https://educorienta.com/>

Dic 2018-Dic 2020

Trabajé como responsable del programa de ocio científico infantil-juvenil *Educorienta STEAM School*, enfocado a perfiles de alumnado con precocidad intelectual y altas capacidades. Diseñé e implementé un conjunto de actividades prácticas en las disciplinas STEAM para estimular su aprendizaje y propiciar el nacimiento de vocaciones científicas.

Cuidador de Fauna Salvaje y Educador Ambiental

Oasis Wildlife Fuerteventura

<https://oasiswildlifefuerteventura.com/>

Feb 2017- Feb 2018

Fui cuidador de animales en los departamentos de Primates y Grandes Mamíferos. También realicé visitas guiadas a las instalaciones para el público asistente, con un enfoque didáctico y conservacionista.

/FORMACIÓN

- **2018-2019** **Máster en Historia y Comunicación de la Ciencia.**
Interuniversitario UA-UMH-UV.
- **2011-2015** **Grado en Biología.**
Universidad de Alicante.
- **2021** **Doble Curso en Ecoturismo y Guía de Naturaleza.**
Instituto Erudite.
- **2011** **Curso de Monitor de Ocio y Tiempo Libre.**
EDETANIA.
- **2014** **Certificado Cambridge PET English**
Nivel B1.

/PROYECTOS DESTACADOS

Año 2023-Actualidad

CIAGRO

Generación de contenidos divulgativos para la promoción del Instituto de Investigación e Innovación Agroalimentaria y Agroambiental (CIAGRO). Entrevistas a personal investigador, redacción de artículos y creación de folletos.

2022-2023 **MEDNIGHT GTS/SCIENCE GTS**

Gestión y coordinación de una extensa programación de actividades divulgativas a lo largo de dos años en las principales entidades investigadoras de la Comunidad Valenciana y Región de Murcia, alcanzando a más de 90.000 personas.

2023

AGROALNEXT

Responsable de comunicación del proyecto europeo de agroalimentación sostenible, verde y digitalizada AGROALNEXT en la Comunidad Valenciana. Generamos más de 150 contenidos divulgativos como entrevistas, artículos y dípticos.

2022

Club STEAM

Diseño e implementación de un programa continuo de ocio educativo en disciplinas científico tecnológicas para el Espacio Joven de Villena.

2021-2022-2023

Científicas de Villena

Programa de entrevistas a científicas en las que tratan temáticas de ciencia y género.

2023

¿Por qué nos inundamos?

Programa de talleres sobre la DANA, sus efectos y cómo prevenirlos en centros escolares de la Vega Baja. Enmarcado en la rama de educación ambiental del Plan Vega Renhace.

2018/
2023

Educorienta STEAM School

Diseño y realización de programas de ocio educativo infantil enfocado a perfiles de precocidad y alta capacidad intelectual.

2022

Divulga Nobel

Creación de contenidos para las redes sociales de la página UMH Sapiens sobre la actividades "Divulga Nobel 2022".

+ PROYECTOS ↘

/+PROYECTOS DESTACADOS

2021-2022

Talleres 11F

Programa de talleres en los que se visibiliza la labor de científicas y se realizan actividades prácticas con motivo del 11F en las sedes de la UA de Villena y Xixona.

2021

Educorienta STEAM School Online

Generación de contenidos divulgativos digitales para la plataforma de aprendizaje online de *Educorienta STEAM School*.

2020-2021

Villena Viva

Campaña de educación ambiental para la ciudadanía de Villena consistente en el lanzamiento mensual de contenidos divulgativos.

2018/
2023

Talleres STEAM en centros educativos

Realización de talleres científico-tecnológicos a demanda.

2021

EXPERIENCIA

Programa de cuatro talleres online de temática científico-tecnológica emitidos en streaming para el Ayuntamiento de Almoradí.

2021

Tecnocientíficas

Creación de contenidos divulgativos sobre la labor de investigadoras relevantes en ciencias espaciales para publicar en la página web de *UMHSapiens*.

2021

Visita virtual MUDIC

CV

